



Nr. 24400/23.09.2025

Aprob

Secretar de Stat,

Ionel - Florian LIXANDRU



**REGULAMENTUL SPECIFIC AL CONCURSULUI DE INFORMATICĂ
„URMAȘII LUI MOISIL”**

I. PREZENTARE GENERALĂ

Concursul Național de Informatică *Urmașii lui Moșil* se desfășoară în conformitate cu prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 3035/10.01.2012*. Competiția a fost inițiată în anul 2001 de către Liceul Teoretic de Informatică *Grigore Moșil* din Iași, în onoarea patronului liceului, academicianul Grigore C. Moșil (1906-1973), fondator de școală de informatică în România, personalitate recunoscută pe plan mondial pentru fundamentarea informaticii ca știință.

1.1 SCOPUL CONCURSULUI

Principalul instrument de selecție, antrenare și promovare a valorilor este competiția.

Art. 1 Obiectivele concursului sunt:

- (1) Pregătirea de performanță și promovarea competitivității elevilor;
- (2) Inițierea unei modalități complementare de verificare și evaluare a competențelor dobândite în cadrul orei de informatică;
- (3) Dezvoltarea la elevi a capacității de comunicare, de cunoaștere reciprocă, a fair-play-ului competițional;
- (4) Antrenarea profesorilor în organizarea de competiții la nivel județean și național, în pregătirea și însoțirea loturilor olimpice, în elaborarea de subiecte și în evaluare.

1.2 PARTICIPANȚI

Art. 2 (1) La acest concurs participă echipe de elevi din clasele IX-XII, din toate județele țării, din municipiul București și din Republica Moldova.

(2) Nivelurile de concurs sunt următoarele:

- * clasa a IX-a
- * clasa a X-a
- * clasele XI-XII



- (3) Elevii din învățământul secundar pot participa, la cerere, la o clasă superioară clasei la care sunt înscrși în anul școlar curent.
- (4) Elevii care sunt cuprinși într-o formă de școlarizare în spital sau la domiciliu vor putea susține proba/probele în spital, respectiv la domiciliu, la cerere, cu aprobarea comisiei responsabile de organizarea etapei respective a competiției școlare, conform Metodologiei-cadru.

II. SELECȚIA ELEVILOR

Art. 3 (1) Fiecare inspectorat școlar județean, respectiv Inspectoratul Școlar al Municipiului București va selecta elevii participanți la Concursul de Informatică *Urmașii lui Moșil*, în baza rezultatelor obținute la etapa județeană a Olimpiadei de Informatică pe baza criteriilor stabilite în Consiliul Consultativ al disciplinei.

(2) Județul organizator participă la concurs cu 2 echipaje: unul în concurs și unul în afara concursului, echipaje selectate în funcție de rezultatele obținute la etapa județeană a Olimpiadei de Informatică.

III. NUMĂRUL LOCURILOR ȘI CRITERIILE DE ACORDARE

Art. 4 Numărul locurilor atribuite fiecărui inspectorat școlar județean (ISJ), respectiv Inspectoratul Școlar al Municipiului București (ISMB), se stabilește în conformitate cu prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, art. 30 alin (1) și (2). Astfel, fiecare inspectorat județean primește 3 locuri, câte unul pentru fiecare nivel de concurs. Inspectoratul Școlar al Municipiului București primește 9 locuri pentru municipiul București, respectiv câte 3 locuri pentru fiecare nivel de concurs.

Art. 5 (1) Echipajul fiecărui județ/municipiului București care participă fizic este însoțit de un profesor de informatică delegat. Pentru echipajele care nu pot face deplasarea la concurs, Inspectoratele Școlare ale județelor din care aceștia provin, pot organiza centre de concurs în vederea participării online a echipajului, respectând procedurile aprobate pentru etapa județeană a Olimpiadei de Informatică.

(2) Comisia Centrală a concursului *Urmașii lui Moșil*, este stabilită pe baza prevederilor *Metodologiei-cadru* și ale Protocolului încheiat între Ministerul Educației și Cercetării și SEPI, în vigoare la data desfășurării concursului.

IV. STRUCTURA SUBIECTELOR DE CONCURS ȘI ELABORAREA LOR

Art. 6 Concursul Național de Informatică *Urmașii lui Moșil* se desfășoară într-o singură zi și constă într-o probă practică. Durata de desfășurare a probei practice este de trei ore. Proba practică constă în rezolvarea a două probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Rezolvarea unei probleme presupune elaborarea unui program eficient din punct de vedere computațional.



V. EVALUAREA SOLUȚIILOR CONCURRENTILOR

Art. 7 (1) Evaluarea soluțiilor concurenților se realizează automat, cu un sistem automat de evaluare, fără prezența concurenților.

(2) Pentru fiecare problemă din cadrul probei de concurs, se acordă un punctaj cuprins între 0 și 100.

(3) Punctajul final al fiecărui concurent se obține prin cumularea punctajelor acordate fiecărei probleme din proba de concurs

(4) Evaluarea soluțiilor concurenților se realizează în ziua susținerii probei.

(5) Concurenții vor putea reveni în sălile de concurs și își vor putea testa soluțiile proprii pe datele de test utilizate la evaluare.

(6) Comisia Centrală a concursului *Urmașii lui Moșil* va pune la dispoziția concurenților datele de intrare utilizate, precum și date de ieșire corecte pentru acestea.

(7) Comisia va afișa o descriere a soluțiilor problemelor ce au constituit proba de concurs.

VI. CONTESTAȚIILE

Art. 8 Eventualele contestații (dacă rezultatele obținute de concurent la testare nu coincid cu cele publicate) se depun în termen de o oră din momentul afișării rezultatelor și se soluționează în aceeași zi. Pe site-ul concursului va exista un formular ce va fi completat online pentru depunerea contestațiilor.

VII. DESFĂȘURAREA CONCURSULUI URMAȘII LUI MOȘIL

Art. 9 (1) Elevii vor fi prezenți în laboratoarele în care sunt repartizați, cu o jumătate de oră înainte de începerea probei.

(2) Subiectele, în formă electronică, devin accesibile concurenților în urma conectării pe platforma de concurs, din momentul începerii probei.

Art. 10 (1) Fiecare elev are obligația să își cunoască datele de conectare pe platforma de concurs (nume de utilizator și parola).

(2) Elevii care participă fizic vor primi credențialele de conectare la platforma de concurs de la comisia de organizare a concursului.

(3) Elevii care participă online vor primi credențialele de conectare la platforma de concurs de la inspectorul de specialitate din județul din care fac parte.

(4) Activitatea din fiecare sală de concurs va fi monitorizată prin una sau mai multe filmări ambientale, care să permită urmărirea activității tuturor concurenților din sala sau laboratorul respectiv. Filmarea ambientală trebuie să fie audio-video și trebuie să surprindă activitatea tuturor concurenților din sală, precum și a profesorilor asistenți.

VIII. PREMIEREA

Art. 13 Premiera se realizează conform criteriilor de premiere ale Olimpiadei de informatică.

Art. 14 Trofeul *Urmașii lui Moșil* va fi acordat elevului care a obținut cel mai mare punctaj din