



DIRECȚIA GENERALĂ
ÎNVĂȚĂMÂNT SECUNDAR SUPERIOR ȘI EDUCAȚIE PERMANENTĂ

Nr. 26466/15.02.2018

APROB
SECRETAR DE STAT,
Ariana Oana BUCUR

REGULAMENT SPECIFIC
PRIVIND ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA
OLIMPIADEI DE INFORMATICĂ ÎN ECHIBE

I. Prezentare generală

Olimpiada de Informatică în Echipe se desfășoară în conformitate cu prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. nr. 3035/10.01.2012*. Olimpiada de Informatică în Echipe este o competiție națională, în cadrul căreia concurează elevi de liceu. Toate probele se desfășoară în limba engleză.

La Olimpiada de Informatică în Echipe participă echipe formate din patru membri și două rezerve. Pot face parte dintr-o echipă elevi înscriși și care frecventează învățământul liceal, cel mai târziu în perioada septembrie - decembrie în anul precedent ediției la care se înscriu și care nu au mai mult de 20 de ani la data de 1 iulie al anului în care are loc aceasta. O echipă nu poate include mai mult de un participant premiant la etapa națională a Olimpiadei de Informatică din anul precedent.

În conformitate cu *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. nr. 3035/10.01.2012 și cu Regulamentul de desfășurare a Olimpiadei Internaționale de Informatică în Echipe*, participarea la etapa superioară este condiționată de punctajul obținut la etapele preliminare prin cumulare, validat de Comisia de organizare și evaluare. Etapele preliminare se desfășoară online, iar etapa națională se desfășoară la Colegiul Național de Informatică Piatra-Neamț. Toate etapele sunt organizate de Colegiul Național de Informatică Piatra-Neamț, denumită școală lider.

În vederea participării la faza internațională a Olimpiadei de Informatică în Echipe, primele două echipe clasate la etapa națională vor fi desemnate reprezentantele României.

II. Selecția elevilor

a. Etapele preliminare etapei naționale, în număr de 4, se desfășoară în lunile octombrie - ianuarie ale anului școlar curent.

Pentru fiecare **etapă preliminară**, datele de desfășurare sunt stabilite la începutul lunii octombrie de Comisia de organizare și evaluare organizată la nivelul școlii lider și sunt postate pe site-ul competiției.

Participarea echipelor la etapele preliminare etapei naționale se realizează pe baza înscrierii acestora în competiție, conform calendarului afișat pe site-ul competiției și cu respectarea criteriilor de înscriere. Fiecare echipă este formată din patru elevi și două rezerve

(pentru înlocuire, dacă apare necesitatea) și este coordonată de un profesor. Profesorul coordonator realizează înscrierea echipei în competiție.

b. Selecția echipelor care participă la **etapa națională** se realizează în baza clasamentului obținut la etapele preliminare prin ordonarea descrescătoare a punctajelor obținute prin cumularea punctajelor corespunzătoare celor patru etape obținute de fiecare echipă participantă.

Se califică pentru etapa națională primele cel mult 10 echipe.

Calificarea la etapa internațională a Olimpiadei de Informatică în Echipe este condiționată de punctajul obținut la etapa națională a competiției.

Punctajele din etapele preliminare nu se adaugă celor de la etapa națională.

Primele două echipe câștigătoare la etapa națională pot participa la etapa internațională. Școala lider va participa la etapa internațională cu o echipă, având statut de „echipă oaspete”.

c. Pentru etapele preliminare etapei naționale, subiectele sunt elaborate de un grup de lucru comun celor două școli lider din România și Italia. Pentru etapa națională a Olimpiadei de Informatică în Echipe, subiectele sunt elaborate de grupul de lucru al Comisiei centrale a Olimpiadei de Informatică în Echipe.

III. Numărul locurilor și criteriile de acordare

a. Numărul locurilor la etapele preliminare etapei naționale nu este limitat. Participarea echipelor este condiționată de respectarea criteriilor de înscriere, conform prezentului regulament.

b. Numărul de echipe desemnate pentru participarea la etapa națională a Olimpiadei de Informatică în Echipe de maximum 10.

c. Numărul și numele echipelor participante la etapa națională vor fi făcute publice și afișate pe site-ul olimpiadei, cu cel puțin 5 zile înainte de concurs.

d. Punctajul minim pentru selectarea unei echipe în etapa națională a olimpiadei se stabilește anual și este comunicat cu cel puțin 30 zile înaintea etapei naționale a competiției.

e. Ministerul Educației Naționale nu aprobă suplimentarea locurilor alocate anual etapei naționale a competiției.

IV. Structura subiectelor de concurs

a. Etapele preliminare etapei naționale ale Olimpiadei de Informatică în Echipe se desfășoară online în perioada octombrie-ianuarie, într-o singură zi din fiecare lună și constă într-o probă practică. Proba de concurs constă în rezolvarea a 7 probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Rezolvarea unei probleme presupune elaborarea unui program eficient din punct de vedere al timpului de executare și al spațiului de memorie folosit. Durata de desfășurare a probei este de 3 ore.

b. La etapa națională a Olimpiadei de Informatică în Echipe, concursul constă într-o singură probă practică.

c. La etapa națională a Olimpiadei de Informatică în Echipe, proba de concurs constă în rezolvarea a 7 probleme de natură algoritmică. Durata fiecăreia dintre probele de concurs este anunțată în prealabil și este, de regulă, de 3 ore.

V. Organizarea comisiilor

Pentru cele patru etape preliminare etapei naționale se constituie la nivelul școlii lider Comisia de organizare și evaluare.

Pentru etapa națională se constituie la nivel național o Comisie centrală a Olimpiadei de Informatică în Echipe, conform prevederilor metodologice.

VI. Evaluarea soluțiilor echipelor

La toate etapele competiției soluțiile elevilor sunt evaluate, utilizând sisteme de evaluare automată. De regulă, punctajul va fi afișat în timp real.

Punctajul final al fiecărei echipe se obține prin cumularea punctajelor acordate fiecărei probleme din proba/probele de concurs. La etapele preliminare etapei naționale punctajul total este de maximum 700 de puncte pentru fiecare etapă lunară din perioada octombrie-ianuarie. La etapa națională punctajul total pe probă este de maximum 700 de puncte. Nu există puncte din oficiu.

VII. Desfășurarea Olimpiadei de Informatică în echipe

Etapele preliminare (online)

Înscrierea echipelor participante la concurs se va realiza conform calendarului afișat pe site-ul competiției, pe baza formularului de înscriere.

Fiecare echipă va primi un *username* valabil pentru întreaga competiție și o parolă care va fi diferită pentru fiecare rundă.

Datele de desfășurare a etapelor preliminare și orele de început vor fi comunicate echipelor pe site-ul competiției.

Profesorii coordonatori ai echipelor vor răspunde de organizarea și corectitudinea desfășurării primelor 4 etape online.

Membrii echipelor participante vor fi prezenți în laboratoarele din centrele de concurs la care sunt repartizați cu o jumătate de oră înainte de începerea probei. Fiecare echipă va primi parola pentru conectarea pe platforma de concurs cu cel puțin 24 de ore înainte de începerea primei etape. Fiecare echipă va accesa subiectele în format electronic pe platforma de concurs.

Fiecare echipă va încărca pe platforma de concurs, în contul echipei, spre evaluare, sursele proprii pentru fiecare problemă.

Salvarea soluțiilor

Fiecare echipă va avea asociat un ID. Acest ID va fi asociat echipelor în mod automat la înregistrarea acestora pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică în echipe.

Extensiile permise pentru fișierele sursă ale echipelor sunt: .c, .cpp și .pas.

Evaluarea

Evaluarea soluțiilor candidaților se realizează de regulă, automat pe baza unui evaluator existent pe platforma de concurs.

Responsabilitatea deciziilor privind evaluarea revine Comisiei de organizare și evaluare din cadrul școlii lider a Olimpiadei de Informatică în Echipe pentru etapele preliminare.

Contestațiile

Pentru depunerea și soluționarea contestațiilor se vor respecta prevederile art. 49 -52, din Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin O.M. nr. 3035/2012.

Subcomisia numită pentru rezolvarea contestațiilor va reevalua toate soluțiile echipelor care au depus contestații, în aceleași condiții în care s-a realizat evaluarea inițială.

Etapa Națională

Pe baza punctajelor cumulate în cele 4 etape online, se întocmește un clasament. Primele echipe clasate, în nr. de maximum 10, se vor califica pentru a participa la etapa națională.

Etapa națională se va desfășura la Colegiul Național de Informatică Piatra-Neamț.

Elevii vor fi prezenți în ziua în care se desfășoară proba, în laboratoarele din centrul de concurs, cu 30 de minute înainte de începerea acesteia.

Durata probei este de 3 ore, în care, echipele au de rezolvat 7 probleme.

Fiecare echipă participantă va avea la dispoziție 2 calculatoare pentru rezolvarea problemelor.

Fiecare echipă va încărca pe platforma de concurs, în contul echipei, spre evaluare, sursele proprii pentru fiecare problemă.

Evaluarea soluțiilor candidaților se realizează automat pe baza unui evaluator existent pe platforma de concurs.

Clasamentul final va fi stabilit pe baza rezultatelor obținute la etapa națională.

Primele cele mai bine două clasate echipe la etapa națională se vor califica pentru participarea la etapa internațională.

Contestațiile

Pentru depunerea și soluționarea contestațiilor se vor respecta prevederile art. 49 -52, din Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin O.M. nr. 3035/2012.

Subcomisia numită pentru rezolvarea contestațiilor va reevalua toate soluțiile echipelor care au depus contestații, în aceleași condiții în care s-a realizat evaluarea inițială, condiții stabilite prin decizia Comisiei de organizare și evaluare a concursului.

Premierea

După încheierea perioadei de contestații se va realiza ierarhizarea echipelor. Clasamentul se face în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute de fiecare echipă. La punctaje egale, departajarea se face în ordinea lexicografică descrescătoare a șirurilor punctajelor obținute la fiecare problemă, dispuse descrescător. De exemplu: dacă o echipă are punctajele: 100, 10, 100, iar o alta are punctajele 40, 100, 70, după sortare acestea devin: 100, 100, 10, respectiv 100, 70, 40, caz în care prima echipă este plasată înaintea celei de-a doua. În cazul în care și după aplicarea acestui criteriu rămân echipe nedepartajate, Comisia de organizare și evaluare centrală a concursului aplică criteriile de departajare din lista stabilită la ședința tehnică desfășurată înainte de începerea competiției și care vor fi anunțate înainte de premiere. Echipele clasate pe primele locuri în clasamentele generale vor obține premii sau mențiuni acordate în conformitate cu prevederile art. 55 din Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin O.M. Nr. 3035/10.01.2012.

La încheierea etapei naționale a concursului, sursele echipelor și documentele aferente sunt predate prin proces-verbal, spre arhivare, unui reprezentant din conducerea școlii în care s-a desfășurat concursul, de către secretarul și președintele Comisiei de organizare și evaluare a concursului. (art. 26, alin 5, din Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin O.M. nr. 3035/10.01.2012)

Conduita echipelor la Olimpiada de Informatică în Echipe

La toate etapele Olimpiadei de Informatică în Echipe:

1. Echipelor li se interzice ca în programele lor:

să folosească biblioteci externe. Prin bibliotecă externă se înțelege oricare bibliotecă care nu e parte a Bibliotecii Standard C++ (exemplu: subprograme din CRT sau conio.h);

să solicite introducerea altor date decât cele specificate în enunțul problemei. De exemplu, programul nu trebuie să se încheie cu readln, readkey, getch(), etc. (solicitând astfel

comisiei tastarea unor caractere). Programul va aștepta inutil introducerea acestor date și va depăși timpul de executare specificat în enunțul problemei;

- să acceseze rețeaua;
- să atace securitatea oricărui calculator din rețea sau a sistemului de evaluare;
- să acceseze sau să creeze alte fișiere decât cele specificate în enunțul problemei;
- să utilizeze tehnici de programare cu scopul de a bloca compilarea sursei (de exemplu: instanțieri template recursive);
- să facă apeluri de sistem nelegate de problemele din competiție;
- să execute alte programe.

2. În timpul concursului, echipelor nu le este permis:

- să lucreze mai mult de patru elevi în echipă
- să utilizeze rețeaua pentru orice altceva decât comunicarea cu sistemul de evaluare;
- să utilizeze dischete, CD-uri sau flash-uri, smartphone-uri;
- să utilizeze alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit și documentația pusă la dispoziție de către comisie;
- să interfereze în vreun mod cu activitățile altei echipe;
- să încerce să deterioreze mediile de lucru;
- să încerce să deterioreze sistemul de evaluare;
- să utilizeze orice mijloace de comunicare;
- să folosească un limbaj indecent/inadecvat în comunicarea cu coordonatorii platformei.

Observații

1. Profesorul coordonator al fiecărei echipe răspunde de conduita acesteia în timpul concursului;

2. Având în vedere că evaluarea este automată, echipele trebuie:

să respecte cu strictețe restricțiile specificate în enunțul problemei, deoarece enunțurile problemelor pot include restricții în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes a surselor, formatul fișierelor de ieșire;

să nu schimbe denumirea sau ID-ul problemelor.

Etapa internațională se va desfășura în fiecare an în una din țările partenere, stabilită de comun acord între parteneri.

VIII. Dispoziții finale

1. Inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București are obligația să informeze toate școlile din teritoriu despre condițiile de participare la Olimpiada de Informatică în Echipe.

2. Regulamentul specific al Olimpiadei de Informatică în Echipe poate fi modificat anual la propunerea MEN sau a școlii lider, în funcție de modificările apărute în dinamica acestei competiții.

DIRECTOR GENERAL,
Corina MARIN

INSPECTOR
Nușa DUMITRIU-LUPAN

INSPECTOR
Sorin TROCARU