



DIRECȚIA GENERALĂ
ÎNVĂȚĂMÂNT SECUNDAR SUPERIOR ȘI EDUCAȚIE PERMANENTĂ

Nr.26835/23.02.2018

APROB
SECRETAR DE STAT,
Ariana Oana BUCUR

**REGULAMENTUL SPECIFIC AL CONCURSULUI DE INFORMATICĂ
„URMAȘII LUI MOISIL”**

I. PREZENTARE GENERALĂ

Concursul Național de Informatică “Urmașii lui MoisiI” se desfășoară în conformitate cu prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 3035/10.01.2012.*

Competiția a fost inițiată în anul 2001 de către Liceul Teoretic de Informatică „Grigore MoisiI” din Iași, în onoarea patronului liceului, academicianul Grigore C. MoisiI (1906 – 1973), fondator de școală de informatică în România, personalitate recunoscută pe plan mondial pentru fundamentarea informaticii ca știință.

Începând din acest an școlar Concursul Național de Informatică “Urmașii lui MoisiI” este organizat de Inspectoratul Școlar Județean Botoșani.

1.1 SCOPUL CONCURSULUI

Principalul instrument de selecție, antrenare și promovare a valorilor este competiția.

Art.1 Obiectivele concursului sunt:

1. Pregătirea de performanță și promovarea competitivității elevilor
2. Inițierea unei modalități complementare de verificare și evaluare a competențelor dobândite în cadrul orei de informatică
3. Dezvoltarea la elevi a capacității de comunicare, de cunoaștere reciprocă, a fair-play-ului competițional
4. Antrenarea profesorilor în organizarea de competiții la nivel județean și național, în pregătirea și însoțirea loturilor olimpice, în elaborarea de subiecte, în evaluare

1.2 PARTICIPANȚI

Art.2 La acest concurs participă echipe de elevi din clasele IX+XII, din toate județele țării, din municipiul București și din Republica Moldova.

Nivelurile de concurs sunt următoarele:

- * clasa a IX-a
- * clasa a X-a
- * clasele XI-XII

II. SELECȚIA ELEVILOR

Art.3

1. Fiecare inspectorat școlar județean, respectiv Inspectoratul Școlar al Municipiului București va selecta elevii participanți la Concursul de Informatică “Urmașii lui MoisiI”, în baza rezultatelor obținute la etapa județeană a Olimpiadei de Informatică pe baza criteriilor stabilite în Consiliul Consultativ al disciplinei.

2. Județul organizator participă la concurs cu 2 echipaje: unul în concurs și unul în afara concursului, echipaje selectate în funcție de rezultatele obținute la etapa județeană a Olimpiadei de Informatică.

III. NUMĂRUL LOCURILOR ȘI CRITERIILE DE ACORDARE

Art.4

Numărul locurilor atribuite fiecărui inspectorat școlar județean (ISJ), respectiv Inspectoratului Școlar al Municipiului București (ISMB), se stabilește în conformitate cu prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, art. 30 alin (1) și (2). Astfel, fiecare inspectorat județean primește 3 locuri, câte unul pentru fiecare nivel de concurs. Inspectoratul Școlar al Municipiului București primește 9 locuri pentru municipiul București, respectiv câte 3 locuri pentru fiecare nivel de concurs.

Art.5

1.Echipajul fiecărui județ/municipiului București este însoțit de un profesor de informatică delegat.

2. Membrii Comisiei Centrale a concursului “Urmașii lui Moisi”, alții decât cei din județul gazdă, sunt selectați, de regulă, dintre profesorii însoțitori ai echipajelor din județe/municipiul București dar pot fi invitați în comisie profesori și studenți din cadrul universităților de profil.

IV. STRUCTURA SUBIECTELOR DE CONCURS ȘI ELABORAREA LOR

Art.6

Concursul Național de Informatică “Urmașii lui Moisi” se desfășoară într-o singură zi și constă într-o probă practică. Durata de desfășurare a probei practice este de trei ore. Proba practică constă în rezolvarea a două probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Rezolvarea unei probleme presupune elaborarea unui program eficient din punct de vedere computațional.

V. EVALUAREA SOLUȚIILOR CONCURRENTILOR

Art.7

Evaluarea soluțiilor concurenților se realizează automat, cu un sistem automat de evaluare, fără prezența concurenților.

1. Pentru fiecare problemă din cadrul probei de concurs, se acordă un punctaj cuprins între 0 și 100.
2. Punctajul final al fiecărui concurent se obține prin cumularea punctajelor acordate fiecărei probleme din proba de concurs
3. Evaluarea soluțiilor concurenților se realizează în ziua susținerii probei.
4. Concurenții vor putea reveni în sălile de concurs și își vor putea testa soluțiile proprii pe datele de test utilizate la evaluare.
5. Comisia Centrală a concursului “Urmașii lui Moisi” va pune la dispoziția concurenților datele de intrare utilizate, precum și date de ieșire corecte pentru acestea.
6. Comisia va afișa o descriere a soluțiilor problemelor ce au constituit proba de concurs.

VI. CONTESTAȚIILE

Art.8

Eventualele contestații (dacă rezultatele obținute de concurent la testare nu coincid cu cele publicate) se depun în termen de o oră din momentul afișării rezultatelor și se soluționează în aceeași zi.

VII. DESFĂȘURAREA CONCURSULUI „URMAȘII LUI MOISIL”

Art.9

Pentru etapa județeană a concursului “Urmașii lui Moisi”, selecția este realizată în fiecare județ, respectiv în municipiul București, în baza rezultatelor obținute la etapa județeană a Olimpiadei de Informatică, pe baza criteriilor stabilite în Consiliul Consultativ al disciplinei.

Art. 10

Etapa națională se desfășoară la Colegiul Național ”Mihai Eminescu” Botoșani.

1. Elevii vor fi prezenți în laboratoarele Colegiului Național ”Mihai Eminescu” Botoșani, la care sunt repartizați, cu o jumătate de oră înainte de începerea probei.
2. În ziua în care se desfășoară proba, la ora stabilită de Comisia centrală a concursului “Urmașii lui Moisi”, secretarul acesteia va asigura multiplicarea subiectelor, astfel încât la ora începerii probei fiecare elev va primi o copie a subiectelor.

VII.1 SALVAREA SOLUȚIILOR

Art. 11

Sursele trebuie denumite conform următorului standard:

LaboratorNumePrenumeClasaProblema.extensie, cu semnificația:

Laborator	Numărul laboratorului
Nume	Primele 2 litere din numele elevului
Prenume	Primele 2 litere din prenumele elevului
Clasa	Clasa la care concurează elevul (două caractere, de exemplu 09, 10, 11, 12)
Problema	Numărul problemei rezolvate (un caracter: 1 sau 2)
Extensie	Extensia specifică limbajului de programare (pas, c sau cpp)

De exemplu, elevul Vasilescu Dan din clasa a IX-a, care lucrează în Pascal, în laboratorul P2 va salva soluția primei probleme sub numele: **2VADA091.PAS**.

Art. 12

La sfârșitul probei de concurs, președintele executiv al Comisiei Centrale a concursului “Urmașii lui Moisi” va nominaliza membrii acesteia, care vor salva sursele elevilor, în prezența acestora.

1. Președintele/Președintele executiv va prelua sursele elevilor și va crea un director separat pentru fiecare clasă. În directorul fiecărei clase vor exista cel mult două surse pentru fiecare concurent de la clasa respectivă.
2. În directorul fiecărei clase se va adăuga un tabel cu evidența concurenților de la clasa respectivă.

VII.2 PREMIEREA

Art. 13

Premierea se realizează conform criteriilor de premiere ale Olimpiadei de informatică.

VII.3 DESEMNAREA CÂȘTIGĂTORULUI TROFEULUI “URMAȘII LUI MOISIL”

Art. 14

Trofeul “Urmașii Lui Moisi” va fi acordat elevului care a obținut cel mai mare punctaj din concurs.

1. În cazul în care există mai multe punctaje egale departajarea se va face după punctajul obținut de concurenți la olimpiada județeană de informatică.
2. Dacă egalitatea persistă și în acest caz, președintele Comisiei Centrale a concursului “Urmașii Lui Moisi” va decide un alt criteriu de departajare.

VIII. DISPOZIȚII FINALE

Art. 15

Profesorii însoțitori pot participa la Sesiunea Națională de Comunicări Științifice cu tema ”INFO-CALITATE – asigurarea calității în învățământul de informatică”, care se desfășoară în paralel cu concursul.

DIRECTOR GENETAL,
Corina MARIN

INSPECTOR,
Nușa DUMITRIU-LUPAN

INSPECTOR,
Sorin TROCARU